**Laboratorio Nro. 4**  
**Tablas de hash y arboles**

|  |  |
| --- | --- |
| **Julián Gómez Benítez**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  jgomezb11@eafit.edu.co | **Juan Pablo Rincon Usma**  Universidad Eafit  Medellín, Colombia  jprinconu@eafit.edu.co |

**3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos**

**3.1**

Usamos un árbol octal con listas enlazadas para almacenar las abejas y sus coordenadas, decidimos usar este árbol una función hash por lo tanto a cada abeja le corresponde una y solo una posición de alguno de los 8 hijos del árbol, decidimos usar este árbol ya que es eficiente en el tiempo de búsqueda y al momento de calcular si van a colisionar necesitamos estar accediendo constantemente al árbol, por lo tanto lo debe de hacer en un tiempo rápido, la complejidad del algoritmo para saber si las abejas colisionaran es de O(log(n)).

**3.2**

**3.3**

**3.4**

**3.5**

**3.6**

***4) Simulacro de Parcial***

* 1. *B*
  2. *D*

*2.1 C*

*3.1 false*

*3.2 0*

*3.3 sumaElCamino(a.der, suma – a.dato)*

*3.4 sumaElCamino(a.izq, suma – a.dato);*

*4.1 C*

*4.2 A*

*4.3 D*

*4.4 A*

*5.1 p.dato == toInsert*

*5.2 p.dato > toInsert*

*6.1 D*

*6.2 return 0*

*6.3 == 0*

*7.1 A*

*7.2 B*

*9.1 A*

*11.1 B*

*11.2 B*

*11.3 A*

*12.1 A*

*12.2 A*

*12.3 A*

*13.1 suma[raiz.id]*

*13.2 D*